

OM MONSTRUM

Hos MONSTRUM, designer og producerer vi **unikke legepladser** med fokus på kunstnerisk og arkitektonisk kvalitet. Vores tematiske legepladser aktiverer fantasien og inspirerer til bevægelse, samtidig med at de bliver samlingspunkter for både børn og voksne.

INFORMATION

FIRMANAVN	MONSTRUM ApS
STED	Engager 3, 2605 Brøndby, Danmark
ANSATTE	110+
LEGEPLADSER	350+ globalt
CEO & GRUNDLÆGGENDE PARTNER	Ole Barslund Nielsen
HJEMMESIDE	www.monstrum.dk
KONTAKTINFO	post@monstrum.dk

- 350+ legepladser i hele verden.
- 100+ håndværkere, ingeniører, designere og arkitekter på vores værksted i Brøndby, Danmark.
- Prisbelønnet og anerkendt legeplads producent.
- Skræddersyede legepladser.
- Ca. 80% af produktionen til eksport.
- Alt er designet og bygget under ét tag.

HISTORIEN

MONSTRUM blev stiftet i 2003 af Ole Barslund Nielsen. Oles baggrund i kunst og scenografisk design i teaterverdenen inspirerede ham til at skabe legepladser på en ny måde. Katalysatoren til stiftelsen af MONSTRUM var en ydmyg børnehavelegeplads. Da den børnehave, hvor Oles femårige søn, Sixten Gustav, gik skulle bruge en ny legeplads, kom Ole med i en forældregruppe, der skulle vælge legeredskaber.

"Jeg kunne se, at jeg for det givne budget kunne lave noget, som mindede om teaterscenografi og gav bedre legemuligheder end de kendte koncepter for legepladser. Det blev en rigtig fin legeplads som børnene og pædagogerne (og forældrene) blev meget glade for. Denne legeplads førte til stiftelsen af MONSTRUM."

– Ole Barslund Nielsen

Hos MONSTRUM er vi nu over 100 byggere, designere og arkitekter på vores værksted i Brøndby. Vi eksporterer legepladser til rigtig mange lande verden over, og vi er stolte af, at verden har fået øje på kvaliteten af vores legepladser.

VORES FILOSOFI

Følgende tre værdier er grundstenene til vores arbejdstilgang:

FOKUS PÅ DET KUNSTNERISKE

Kunstnerisk kvalitet er en central værdi for os hos MONSTRUM - dette omsættes til praksis i form af farve, formgivning og en stringent sans for detaljer på vores legepladser. På en MONSTRUM-legeplads er kunstnerisk kvalitet centralt for legeoplevelsen, hvilket gør eventyret tilgængeligt og fordybende for alle. Vores legepladser er lige så visuelt stimulerende og æstetisk tiltalende, som de er fysisk udfordrende.

Den visuelle appel ved en legeplads er en katalysator for børns kreativitet og nysgerrighed, den stimulerer sanserne og udvikler en bred vifte af færdigheder - både kognitive og fysiske.

INKLUDERENDE MØDESTEDER

Legepladser bliver sociale knudepunkter i samfundet - samlingssteder for børn, ældre søskende, forældre og andre. Ingen invitation er påkrævet - legepladser er åbne, tilgængelige rum for alle - et offentligt rum for sjov og nye venskaber, der kan dannes.

Vi søger at skabe legepladser, der forener og samler mennesker på tværs af generationer og kulturer - også selvom de ikke er der for at lege, men blot nyder de kunstneriske skulpturer.

INSPIRERER TIL BEVÆGELSE

At få børn i bevægelse er en nøglefunktion på en legeplads. Når de bevæger deres krop, vurderer risiko og stoler på deres dømmekraft, lærer de og udvikler nye færdigheder og modstandsdygtighed.

Design af legepladser til bevægelse og forskellige sværhedsgrader er en integreret del af designprocessen hos MONSTRUM. Vi designer vores legepladser med mange ruter og stier, under hensyntagen til de forskellige færdigheder hos de børn, der skal lege der. Uden én forudbestemt måde at lege eller navigere på, opfordres børn i alle aldre og med forskellige færdigheder til at fordybe sig og udforske omgivelserne for sig selv - på deres egne præmisser.

BÆREDYGTIGHED

Vi er dybt bevidste om klimakrisen og det presserende behov for håndgribelig handling for at **reducere kulstofemissioner** og **beskytte miljøet**. For at løse dette har vi dannet et udvalg – inklusive vores ledelse – dedikeret til at kortlægge vores CO2-aftryk og sætte **håndgribelige mål**, både små og store, for at drive bæredygtighedsindsatsen.

Hos MONSTRUM bygger vi til både nuværende og fremtidige generationer. At bygge **langtidsholdbare trælegepladser**, lavet af certificeret træ, er kernen i vores bæredygtighedspolitik. Træ, vores foretrukne materiale, er en vedvarende naturressource med adskillige fordele - for både miljøet og menneskers velvære.

Vi prioriterer **miljøvenlige** produktionsmetoder i hele vores forsyningskæde og stræber efter at skabe legepladser, der holder for fremtidige generationer, samtidig med at vi aktivt minimerer vores påvirkning på planeten.

Vores team udvælger nøje de materialer, som vi bruger og vælger kun materialer af høj kvalitet, som er velegnet til formålet. Vi sikrer at alle gældende sikkerhedsstandarder imødekommes samtidig med at vi tager højde for miljømæssige faktorer. Vores legepladser er bygget i miljøvenligt, **FSC-certificeret** Sibirisk lærk, FSC-certificeret Tali og Duraply krydsfinér og Robinie fra bæredygtigt skovbrug i Europa. Træ med permanent jordkontakt er udført i Robinie hårdttræ, som udmærker sig ved at kunne holde mellem 25 og 40 år i kontakt med jord uden imprægnering. Vi bruger også galvaniseret, rustfrit stål.

MONSTRUM-legepladser males altid med vandbaseret, træbeskyttende "Flügger Wood Tex". Malingen er svanemærket, hvilket sikrer at indholdet af miljø- og sundhedsskadelige kemikalier er begrænset.

TANKER OM LEGEPLADSER

Vi skaber kunstneriske legepladser til kunder med store ambitioner – steder, der afspejler værdier som inklusion, identitet og leg. Vores arbejde er forankret i design thinking. For os handler design ikke kun om æstetik – det er en del af, hvem vi er. Vi arbejder helhedsorienteret, hvor funktion, form og fortælling er lige vigtige. Funktion er essensen af godt design og helt afgørende når man designer legepladser.

Vi lægger stor vægt på samarbejdet med vores kunder og ønsker at skabe legepladser, hvor de kan se sig selv afspejlet. Hver legeplads er mere end bare legeredskaber – det er et samlingspunkt for hele familien, nabolaget og fællesskabet. Et sted, hvor historier udfolder sig, oplevelser deles, og mennesker mødes på tværs af forskelligheder og generationer.

I en digital tidsalder tror vi på den analoge og fantasifulde leg. Vores legepladser inviterer børn væk fra skærmen og ind i deres egne eventyr – åbne rammer, hvor legen skaber kreativitet, fællesskab og glæde.

AWARDS

GERMAN DESIGN AWARD 2024

Special Mention - Lilidorei Play Village, The Alnwick Garden, England

RED DOT DESIGN AWARD 2017

Winner - Chunga Playground, Odense Zoo, Denmark

GERMAN DESIGN AWARD 2022

Special Mention - Surfer's Paradise, Helsingborg, Sweden

IDA INTERNATIONAL DESIGN AWARD 2017

Winner Category - Chunga Playground, Odense Zoo, Denmark

IDA INTERNATIONAL DESIGN AWARD 2021

Winner - Bronze, Surfer's Paradise, Helsingborg, Sweden

BEAUTIFUL PLACES COPENHAGEN 2013

Awarded by the City of Copenhagen for The Tower Playground in Fælledparken.

GERMAN DESIGN AWARD 2021

Winner - Gold, The Historical Playground, Viborg, Denmark

DANISH DESIGN AWARD 2012

Winner

GERMAN DESIGN AWARD 2021

Special Mention - The Colourful Peacock & The Hong Kong Skyline, Hong Kong

AOK, THE CITY'S BEST CHILDREN'S EXPERIENCE, COPENHAGEN 2012

Winner

GAZELLE AWARD 2012-2018

7 years winner for fast-growing healthy business, Denmark

SWEDISH ARCHITECT'S PLAN PRIZE 2010, MALMÖ CITY

Winner, Spider Playground

IDA INTERNATIONAL DESIGN AWARD 2018

Winner - Mobile Home for Homeless, Charity project, Denmark

GERMAN DESIGN AWARD 2018

Winner - Chunga Playground, Odense Zoo, Denmark

UDVALGTE PROJEKTER



LILIDOREI, ALNWICK, STORBRITANNIEN

(KLIK PÅ BILLEDET FOR AT SE CASEN)



monstrum.dk

MONSTRUM

STØRENE PÅ PIER 26, NEW YORK, NY, USA
(KLIK PÅ BILLEDET FOR AT SE CASEN)

UDVALGTE PROJEKTER



SURFLEGEPLADSEN, HELSINGBORG, SVERIGE

(KLIK PÅ BILLEDET FOR AT SE CASEN)



TUREN GÅR TIL LEGO HOUSE, LEGO HOUSE, BILLUND, DANMARK

(KLIK PÅ BILLEDET FOR AT SE CASEN)